
Obsah

Úvod	7
Kapitola 1: Webová aplikace	9
Jak to funguje	10
Kapitola 2: Instalace a aktivace nástrojů pro tvorbu webové aplikace	13
Instalace vývojového prostředí Visual Web Developer	13
Aktivace vývojového prostředí	14
Kapitola 3: Vývojové prostředí Visual Web Developer	19
Vytvoření nové webové aplikace	19
Vizuální návrh aplikace	23
Vytvoření nadpisů a textu	23
Přidání aktivního prvku	23
Výsledkem vizuálního návrhu je zdrojový text	25
Spuštění aplikace	26
Kapitola 4: Startovací sady pro vytvoření osobních a klubových stránek	29
Instalace startovacích sad	30

Kapitola 5:	
Vytvoření osobní stránky	33
Jednotný design a ovládání aplikace	36
Spuštění aplikace a seznámení s její strukturou	41
Podstránka ÚVOD	41
Podstránka SHRNUŤ	43
Podstránka ODKAZY	45
Podstránka ALBA	45
Podstránka REGISTRACE	45
Konfigurace osobní stránky	47
Vytvoření účtu správce	47
Správa stránek	55
Práce s alby fotografií	58
Publikování stránek	61
Kapitola 6:	
Úprava projektu osobní stránky ve vývojovém prostředí	63
Přizpůsobení obsahu vzorové stránky	64
Přizpůsobení obsahu úvodní stránky	64
Úprava navigačního menu v návaznosti na podstránky	66
Přizpůsobení obsahu stránky „Shrnutí“	68
Přizpůsobení obsahu stránky Publikace	70
Přizpůsobení a využití stránky pro zobrazení alb fotografií	71
Kapitola 7:	
Startovací sada pro klubovou stránku	79
Vytvoření projektu klubové stránky	79
Vytvoření role a účtu pro správu klubové stránky	81
Vytvoření role „Administrators“	81
Vytvoření účtu správce	82
Přizpůsobení šablony pro konkrétní projekt	82
Podstránka Úvod	87
Podstránka Události	88
Podstránka Zprávy	91
Podstránka Fotografie	93

Podstránka Členové a Členství	93
Podstránky Odkazy a Kontakt	95

Kapitola 8:	
Umístění aplikace na web	97
Závěrem	99
Rejstřík	101